

Playing History

Slave Trade



© 2014 Serious Games Interactive ApS. All Rights Reserved

ELEVOPGAVER

INDHOLD

SPILMANUAL	3
Bevægelse	3
Menuer	3
Gem spillet	3
At bruge indsamlede genstande	3
Kronobriller	3
Slavehandlen	4
Fra afrika til England	5
OPGAVE 1	5
Overvejels	5
OPGAVE 2	6
Multiple choice test	6
OPGAVE 3	8
Handling og karakterer	8
På skibet over atlanten	12
Opgave 4	12
Overvejelse	12
OPGAVE 5	13
Multiple choice test	13
OPGAVE 6	15
Handling og karakterer	15
Slavehandel	17
OPGAVE 7	17
Flaskepost fra en slave	17
OPGAVE 8	18
Tænk først og diskuter bagefter	18
OPGAVE 9	20
Informationssøgning	20

SPILMANUAL

Her beskrives hvordan spillet fungerer, og hvordan man gennemfører det.

Bevægelse

Du kan styre spilkaraktern med musen. Ved at klikke på ting i spillet kan du samle dem op eller undersøge dem. I nogle minispil skal du også benytte tastaturet.

Gå og løb

Du klikker på jorden, der hvor du gerne vil gå hen. Hvis du dobbeltklikker sætter du i løb.

Menuer

Ved enten at trykke ESC eller klikke på din pointtavle kan du komme ind i spilmenuen. Her kan du se, hvordan du klarer dig i spillet. Du kan også justere lyd og grafik.

Gem spillet

Du kan også gemme dit spil inde i menuen.

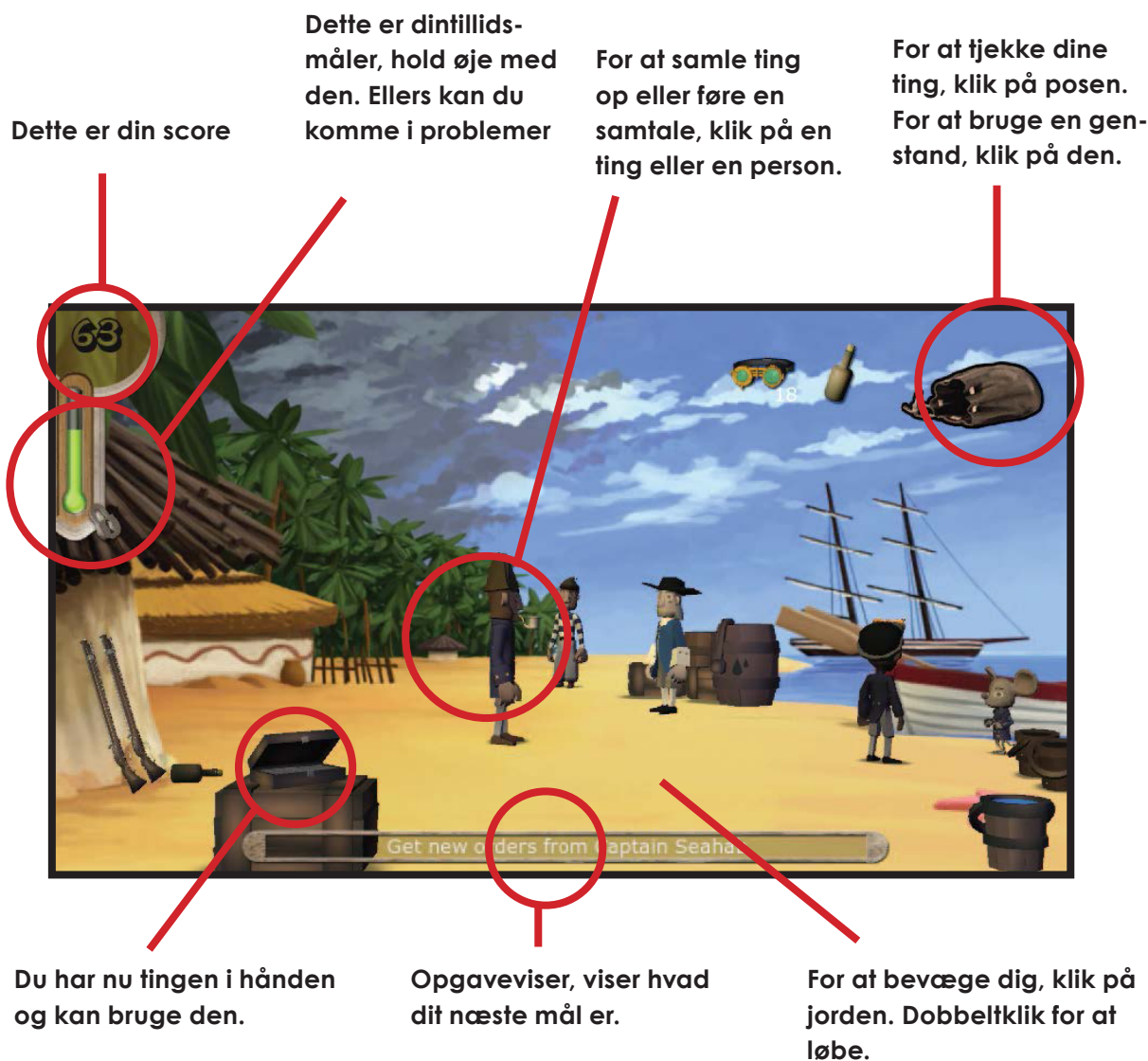
At bruge indsamlede genstande

Klik på posen øverst i højre hjørne. Du kan nu se, hvilke genstande du har til rådighed. For at bruge en genstand venstreklikker du på den. Du har nu genstanden i hånden og kan anvende den i spillet. Hvis du vil se en kort beskrivelse af genstanden, skal du holde musen over genstanden. Du kan også kombinere enkelte genstande eksempelvis "høtyven og en bunke hø, på denne måde samles en høstak. Vælg høtyven fra posen og klik på høet for at samle høstakken."

Kronobriller

Dine tidsbriller ligger også i posen. Vælg dem og brug dem på dig selv. Nu ser du et kort øjeblik verden i et grønligt skær, i denne tilstand kan du aktivere de ting fra andre tidsperioder som findes i spillet.





Slavehandlen

Spillet handler om slavehandel i 1700-tallet. Du spiller drengen Tim, som er slave for kaptajn Havhab. I skal på en mission til Afrika, hvor I skal købe slaver for at sælge dem videre i Amerika. Du fungerer som tjener og som tolk. Det er en farefuld rejse både for dig og for de slaver, som skal med på turen.

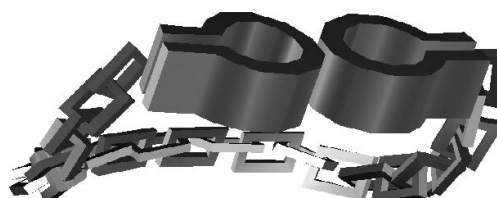
Din opgave er ikke let, du skal balancere mellem at være på god fod med slaveejereren og de andre magtfulde personer omkring dig, og samtidig skal du gerne gøre det, du selv synes er retfærdigt over for slaverne.

Undervejs møder du en, du kender godt, og du overvejer om det er muligt for jer begge at flygte ... Held og lykke på rejsen!

FRA AFRIKA TIL ENGLAND

OPGAVE I

Overvejels



1. Sid alene og tænk og notér: Skriv mindst tre følelser du havde, mens du spillede.
Hvad fik dig til at føle sådan?

2. Genfortæl kort hvad der skete.

3. Hvad fik spillet dig til at tænke over?

4. Hvad har ændret sig i din opfattelse af slaveri?

OPGAVE 2

Multiple choice test

1. Hvornår foregår spillet?

- ☐ 1500-tallet
- ☐ 1600-tallet
- ☐ 1700-tallet
- ☐ 1800-tallet

2. Hvor mange slaver mener man blev fragtet over Atlanterhavet i alt?

- ☐ 110.000
- ☐ 1.100.000
- ☐ 11.000.000
- ☐ 110.000.000

3. Hvor kommer tobakken fra?

- ☐ Afrika
- ☐ Amerika
- ☐ Europa
- ☐ Asien

4. Hvornår begyndte europæerne at ryge tobak?

- ☐ 1600-tallet
- ☐ 1700-tallet
- ☐ 1800-tallet
- ☐ 1900-tallet

5. Hvilke varer var afrikanerne mest interesserede i at få fra europæerne?

- ☐ Hvide slaver
- ☐ Sukker
- ☐ Våben
- ☐ Guld og sølv

6. Hvordan fik europæerne fat i slaverne i Afrika?

- ☐ De fangede dem på togter ind i landet
- ☐ Slaverne meldte sig frivilligt
- ☐ Slaverne blev solgt af afrikanske ledere
- ☐ Slaverne blev narret ombord på skibene

7. Hvem købte slaverne i Afrika?

- ☐ Amerikanerne
- ☐ Europæerne
- ☐ Indianerne
- ☐ Kineserne

8. Hvor skulle slaverne arbejde?

- ☐ Afrika
- ☐ Amerika
- ☐ Europa
- ☐ Asien

9. Hvad er Mester Jantos job i spillet?

- ☐ Politiker
- ☐ Konge
- ☐ Dommer
- ☐ Slavehandler

10. Hvordan er Tim og Piri blevet slaver?

- ☐ Solgt af deres forældre
- ☐ Fanget af en anden stamme
- ☐ Stukket af hjemmefra
- ☐ De skal arbejde gæld af



OPGAVE 3

Handling og karakterer

1. Hvad er formålet med den rejse, som Tim og de andre skal ud på?

2. Hvilken rute skal de sejle?



3. Beskriv Tim.

4. Hvorfor bruger Tim ikke sit rigtige navn (Putij)?

5. Hvorfor vil lægen kun sige Tims afrikanske navn (Putij) til ham, når der ikke er andre, der hører på det?

6. Hvad er Tims opgave på rejsen?



7 . Beskriv Mr. Bleverblum: Hvem er han, og hvad er hans arbejde? Hvordan er hans forhold til Tim/Putij?

8. Beskriv Kaptajn Havbar.
Hvordan er hans forhold til Tim/Putij?



9. Beskriv Skrækkelige Wallace.
Hvorfor vil han gerne med på rejsen?

10. Beskriv Dr. Falkebro. Hvad er hans arbejde?
Hvordan er hans forhold til Tim/Putij?



11. Hvordan bliver nogle mennesker til slaver?

12. Hvilke varer er afrikanerne særligt interesserede i at få fra europæerne? Hvorfor?

13. Uddrag fra en samtale med Janto, den afrikanske høvding:
Hvad svarede du her og hvorfor?

Du må sørge for, at Hr. Blevetblum får en god pris, så vi kan få så mange slaver som muligt stuvet ombord på skibet

- *Jeg skal gøre mit bedste.*
- *Slaveri er forkert, at De ved det (-10 Tillid)*

Interessant. Det overrasker mig at se en af vore egne som repræsentant for de hvide djævl.

- ***Jeg er her mod min vilje.***
- ***Jeg kommer for at bringe slaverne håb.***
- ***Jeg kommer for at overbringe Den en gave. (tillid +3)***

14. Samtale med kaptajnen: Hvad svarede du og hvorfor?

15. Var der nogen (andre) situationer/samtaler, hvor du var i tvivl, om hvad du skulle gøre/sige? Forklar...



PÅ SKIBET OVER ATLANTEN

OPGAVE 4

Overvejelse

1. Sid alene og tænk og notér: Skriv mindst tre følelser du havde mens du spillede.
Hvad fik dig til at føle sådan?

2. Genfortæl kort hvad der skete.

3. Hvad fik spillet dig til at tænke over?

4. Hvad har ændret sig i din opfattelse af slaveri?



OPGAVE 5

Multiple choice test

1. Hvad er skørbug?

- ☐ En slags loppe
- ☐ En sygdom
- ☐ Et slags skib
- ☐ Søsyge

2. Hvordan mener doktor Falkebro, at sygdommen skal behandles?

- ☐ Med C-vitaminer
- ☐ Med frisk luft og gymnastik
- ☐ Med kamillete
- ☐ Med frugt og grøntsager

3. Hvad menes der med trekantshandelen?

- ☐ Trekantede hatte
- ☐ Tre mennesker handler med hinanden
- ☐ En særlig forhandlingsteknik
- ☐ En sejlroute

4. Hvad er mellempassagen?

- ☐ Turen fra Afrika til Amerika
- ☐ Turen fra Europa til Afrika
- ☐ En rute ind i Afrika fra Afrikas kyst
- ☐ Et fort på stranden

5. Hvad spiste skibspersonalet på båden?

- ☐ Tørret flæsk og øl
- ☐ Tørfisk og vand
- ☐ Pølser og kartoffelmos
- ☐ Bønner og vin

6. Hvor skulle skibet sejle hen efter, at det havde været i Afrika?

- ☐ Til Amerika
- ☐ Til Europa
- ☐ Til Asien
- ☐ Til Australien

7. Hvad spiser slaverne om bord på skibet?

- ☐ Bønner
- ☐ Fisk
- ☐ Kød
- ☐ Brød

8. Hvad gjorde de, når der manglede vand ombord?

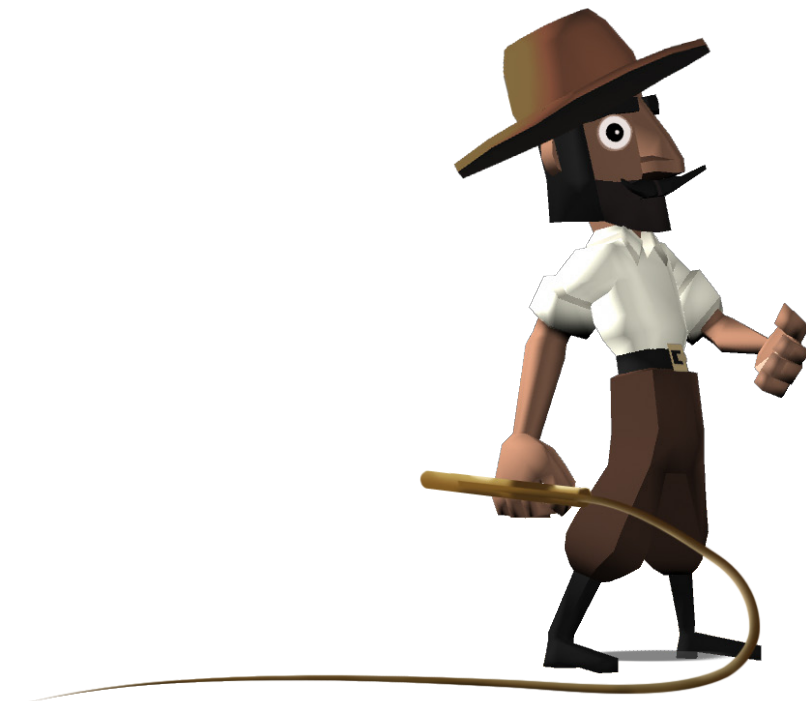
- ☐ *Drak havvand*
- ☐ *Smed nogle slaver over bord*
- ☐ *Drak øl*
- ☐ *Telegraferede efter nye forsyninger*

9. I hvilken retning sejlede skibet med slaverne ombord?

- ☐ *Mod nord*
- ☐ *Mod syd*
- ☐ *Mod øst*
- ☐ *Mod vest*

10. Hvordan skal slaverne sælges?

- ☐ *Folk køber dem på fortet*
- ☐ *De sælges på et marked*
- ☐ *Købmanden går fra dør til dør*
- ☐ *Folk har betalt forud*



OPGAVE 6

Handling og karakterer

1. Hvordan er stemningen på skibet på turen til Amerika?

2. Hvilke bekymringer gør Piri sig om sejlturen?

3. Hvordan tackler Piri det at være blevet taget til fange som slave?

4. Hvorfor har Piri plukket en blomst?

5. Hvordan tackler Tim/Putij at være slave (i dit spil)?



6. Beskriv Akim. Hvordan tackler hun det at være slave?

7. Hvilket syn har europæerne i spillet på slaverne?

8. Hvordan ville du selv tackle det?

9. Hvad tænker slaverne? Hvad er de bange for?

10. Hvad er symptomerne på skørbug?

11. Hvordan tackler Dabo Tembo, at han er blevet taget til fange som slave?



12. Hvordan bor slaverne ombord på skibet?

13. Hvor lang tid tager turen over Atlanterhavet?

SLAVEHANDEL

OPGAVE 7

Flaskepost fra en slave

Forestil dig at det er efterårsferie og koldt og blæsende.

Dine forældre vil have dig med ud og gå en god lang travetur langs stranden, men det gider du ikke. Alligevel får de dig overtalt. Du går og sparker lidt til stenene i strandkanten, og pludselig ser du noget der ligner en meget gammel flaske...

Det er en flaskepost, og indeni ligger der et brev fra en slave.

(Skriv brevet her som om du var slaven)



OPGAVE 8

Tænk først og diskuter bagefter

1. Hvad er slaveri? Prøv at lave en definition.

2. Er slaveri uetisk (uretfærdigt)? Hvorfor? – forklar.

3. Nogle slavehandlere og lande, der handlede med slaver, forsøgte at retfærdiggøre slavehandel med forskellige argumenter:

a. Slaverne ville få det bedre i Amerika.

Er dette et godt argument for slavehandel? Hvorfor/hvorfor ikke?

b. Afrikanske ledere solgte frivilligt slaverne.

Er dette et godt argument for slavehandel? Hvorfor/hvorfor ikke?

c. Slaveri var en del af kulturen, altså noget alle gjorde.

Er dette et godt argument for slavehandel? Hvorfor/ hvorfor ikke?

4. Kan man dømme folk fra dengang ud fra nutidens perspektiv?
Hvorfor/hvorfor ikke?

5. Er der noget vi gør i dag, som du tror, at fremtiden vil se fordømmende på?
Hvad og hvorfor?

6. Hvad tror du, slaveriet har betydet for forholdet mellem sorte og hvide i verden i dag?
Og for selvopfattelsen hos sorte og hvide?

7. Foregår der slaveri i dag? Hvis ja, så forklar, hvorfor du kalder det slaveri.

8. Hvad tror du, var det værste ved at være slave?

9. Hvilket menneskesyn ligger til grund for slavehandel?

10. Hvordan ville man se på slavehandel i dag?

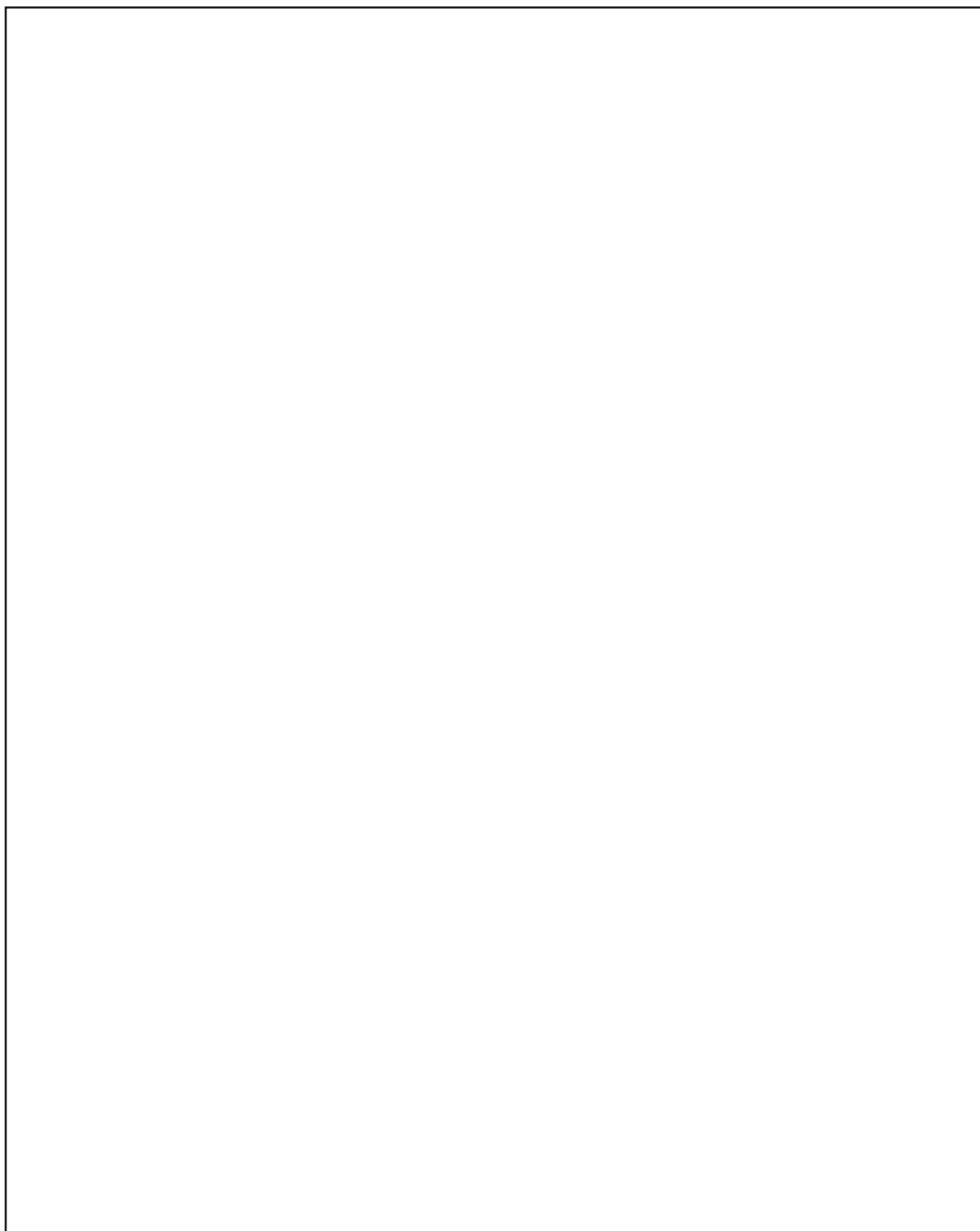
11. Siger menneskerettighedserklæringen noget om slaveri?



OPGAVE 9

Informationssøgning

1. Tegn et kort over verdensdelene omkring Atlanterhavet, og indtegn på kortet hvor slaver kom fra og til.



2. Hvorfor var trekantshandlen praktisk for slavehandlerne?

**3. Har dit eget land handlet med slaver? Undersøg sagen og noter fakta:
Hvis ja, hvornår, hvordan, hvem? Hvordan sluttede det?**

4. Hvor opstod den første slavehandel

5. Hvilke afrikanere blev solgt til slaver? Hvem solgte dem?

6. Hvordan blev der betalt for slaverne, når de blev købt i Afrika?

7. Hvordan var slavernes forhold? Hvordan tror du, det var at være slave?

8. Har andre folk end afrikanere været slaver?

9. Hvor lang tid tog rejsen over mellempassagen normalt?

10. Hvor lang tid tog en hel rejse fra Europa og tilbage igen normalt?

11. Hvad ved vi om skørbug i dag, og hvordan behandles det?

12. Hvilke varer blev transporteret fra Europa til Afrika?

13. Hvilke varer blev transporteret fra Afrika til Amerika?

14. Hvilke varer blev transporteret fra Amerika til Europa?

15. Hvordan fik europæerne fat i slaverne?

16. Hvilke varer blev der produceret i de europæiske kolonier i Amerika?

17. Hvad tror du, slaveriet har betydet for udviklingen af kontinenterne (Afrika, Amerika, Europa)?

18. Hvornår ophørte slavehandlen?

19. Hvornår ophørte slaveriet?

20. Har der været slaveri andre steder i verdenshistorien?

21. Hvornår foregik handlen med slaver over Atlanterhavet?

22. Hvor mange slaver blev transporteret over Atlanterhavet i alt?

23. Hvem købte slaverne?

24. Hvad skulle slaverne arbejde med i Amerika?

25. I hvilket århundrede kom der flest slaver over Atlanterhavet?

26. Er der historier, om slaver der slap fri?





© 2014 SERIOUS GAMES INTERACTIVE APS
ALL RIGHTS RESERVED