

# Playing History

## The Plague



© 2014 Serious Games Interactive ApS. All Rights Reserved

**STUDENTOPPGAVER**

# INNHold

<b>Spell Manual</b>	<b>3</b>
Å bevege seg rundt	3
Menyer	3
Lagring av spiller	3
Bruk av innsamlede gjenstander.	3
Kronobriller	3
<b>Oppgave 1</b>	<b>5</b>
Flervalgstest	5
<b>Oppgave 2</b>	<b>7</b>
<b>Del 1</b>	<b>7</b>
Emner: Middelalderen, medisin og vitenskap	7
<b>Oppgave 3</b>	<b>10</b>
<b>Del 2</b>	<b>10</b>
Emner: Samfunn og kirke	10
<b>Oppgave 4</b>	<b>13</b>
<b>Del 3</b>	<b>13</b>
Emner: Desperasjon og flykt	13
<b>Oppgave 5</b>	<b>15</b>
Hva som skjedde og Hvorfor	15
<b>Oppgave 6</b>	<b>18</b>
Tegn og forklar	18

# SPELL MANUAL

Nedenfor er en systematisk beskrivelse av hvordan spillehistorie: slavehandel og hvordan å fullføre spillet.

## Å bevege seg rundt

Du kontrollerer hovedpersonen i spillet med musen. Klikk bakken for å bevege deg. Dobbelklikk for å løpe. Klikk en gjenstand i spillet for å plukke den opp eller undersøke den. I noen minispill må du også bruke tastaturet.

## Hopp og Løp

Klikk på stedet du vil flytte til. Hvis du dobbeltklikker, starter du kjører.

## Menyer

Trykk ESC (oppe til venstre på tastaturet) eller klikk spillets poengtavle for å åpne spillmenyen. Her kan du se hvor godt du klarer deg i spillet. Du kan også justere innstillingene for lyd og grafikk.

## Lagring av spiller

Gå inn i spillmenyen for å lagre spillet.

## Bruk av innsamlede gjenstander.

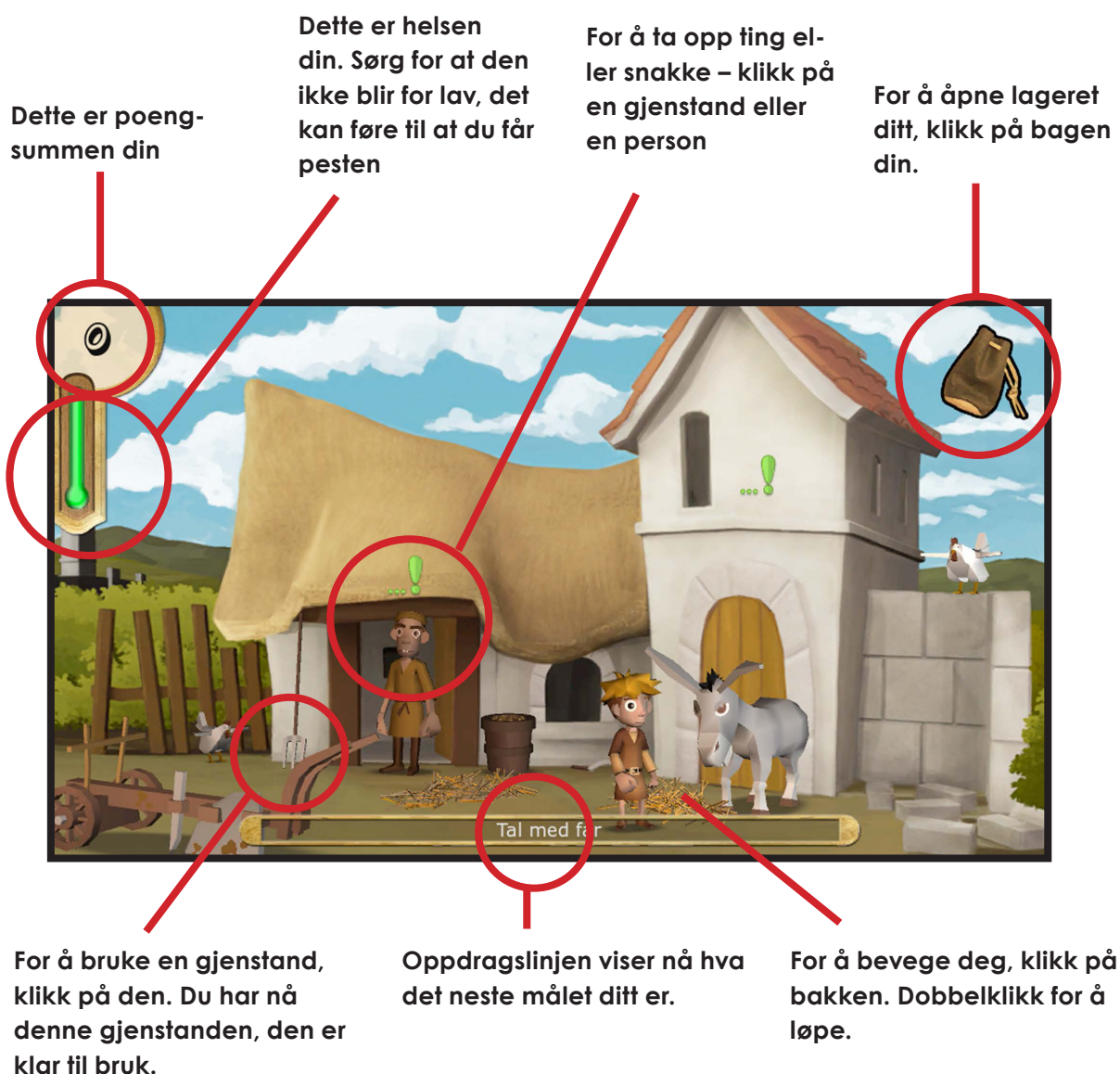
Venstreklikk en gjenstand for å bruke den. Du holder nå gjenstanden og kan bruke den i spillet. Om du vil se en kort beskrivelse av gjenstanden hold musemarkøren over den. Du kan også kombinere gjenstander ved å klikke den ene og så den du vil kombinere den med.

## Kronobriller

Når du har funnet kronobrillene, kan du finne dem i posen din. Klikk dem for å ta de på deg. Du ser nå verdenen i et grønt skjær et lite øyeblikk. Mens det varer, kan du aktivere gjenstander som tilhører andre tidsperioder i spillet. Klikk gjenstanden eller personen fra en annen tid for å snakke med den eller plukke den opp.







Spillet handler om pesten, kjent som Svartedauden. Dette var en forferdelig sykdom som kom til den italienske byen Firenze i 1348.

Du spiller en ung gutt som heter Marchione. Marchione bor i Firenze og er sønnen til en av byens beste barberer og kirurg.

Nå har moren din blitt syk. Du frykter det verste, kanskje det er pesten. Dersom det er tilfelle så har hun ikke lenge igjen å leve.

Men det finnes håp; I den pestherjede byen kan du finne ut alt om sykdommen. Gjør du det, så kan kanskje familien din komme seg unna pesten og en sikker død.

**VÆR FORSIKTIG, DET LURER MANGE FARER I BYENS GATER!**

# OPPGAVE 1

## flervalgstest

### 1. Hva er pest?

- ☐ En smittsom og dødelig sykdom
- ☐ En by i Italia som er oppkalt etter paven.
- ☐ Et spill som folk spilte i middelalderen.

### 2. Hvordan kan du vite om en person er smittet av pesten?

- ☐ Personen mister håret og tennene.
- ☐ Personen blir sint, irritabel og mister appetitten.
- ☐ Personen får høy feber, blir utmattet, får muskelsmerter og kaster opp.

### 3. Hva er teorien om kardinalvæsker?

- ☐ At det ikke må være mer enn fire forskjellige væsker i kroppen.
- ☐ At kroppsvæskene må være i balanse.
- ☐ At du må tappe kroppen for væsker hvis du blir syk.

### 4. Hvorfor utførte leger årelating med blodigler?

- ☐ For å fjerne overflødig blod fra pasienten.
- ☐ For å redusere pasients smerte.
- ☐ For at blodiglene skulle fjerne sykdom.

### 5. Hvordan smitter pesten?

- ☐ Ved en smittet person som hoster nær deg eller som tar på deg.
- ☐ Via mat.
- ☐ Ved lopper som er på mennesker eller rotter.

### 6. Hvorfor steg prisene på markedet?

- ☐ Fordi kongen nektet bøndene å komme inn i byen.
- ☐ Fordi det ikke er så mange personer igjen som kan produsere varer.
- ☐ Fordi alle varene ble solgt på markedet i Asia.

### 7. Hva var årsaken til at mange mistet tiltro til kirken?

- ☐ Fordi prestene ikke kunne gjøre noe for å forhindre pesten.
- ☐ Fordi paven døde.
- ☐ Fordi folk ble rikere og levde lengre.

### 8. Hva er teorien om flagellantene?

- ☐ Det var mulig å slå pestbakterien ut av kroppen.
- ☐ Rotter var djevelens dyr og de måtte bli pisket til døde.
- ☐ Gud ville redde dem som straffet seg selv og som var ydmyk.

### 9. Hvem ble beskyldt for å forårsake pesten?

- ☐ Jødene
- ☐ Araberne
- ☐ De homofile

**10. Hva var den beste måten for å unngå å bli smittet av pesten?**

- ☐ Be til Gud.
- ☐ Flykte fra byen.
- ☐ Ta på seg en maske for beskyttelse.

**11. Hvilken forklaring hadde kirken på pesten?**

- ☐ Kirken mente at flagellantene hadde rett.
- ☐ Kirken mente at jødene hadde skyld i pesten.
- ☐ Kirken hadde ikke noen god forklaring.

**12. Hvordan kan pest kureres i dag?**

- ☐ Is kan kurere pest ved å fryse hevelser.
- ☐ Med moderne medisin (antibiotika).
- ☐ Ved å holde seg i sengen og ta det med ro.

**13. Hvordan kom pesten til Europa?**

- ☐ Den kom med handelsskip fra Asia.
- ☐ Den oppstod i Europa.
- ☐ Den kom med nomader fra Afrika.

**14. Hvilke yrke har Marchiones far, utenom å være frisør?**

- ☐ Han gravlegger de døde.
- ☐ Han er bonde.
- ☐ Han er en slags doktor.

**15. Hva er en beccamorto?**

- ☐ Det er en type lasagne.
- ☐ Det er navnet på en italiensk konge.
- ☐ En som gravlegger de døde.

**16. Når kom pesten til Europa?**

- ☐ I 1412
- ☐ I 1348
- ☐ I 1536

**17. Hvordan prøvde pestdoktorer å beskytte seg mot smitte fra pesten?**

- ☐ De brukte en maske med blomsterlukt, og de unngikk å ta på de døde.
- ☐ De brukte antibiotika før de besøkte pasientene.
- ☐ De prøvde å ligne på fugler og brukte svarte klær.

**18. Når sluttet pesten i Europa?**

- ☐ På slutten av det 15. århundret.
- ☐ På slutten av det 18. århundret.
- ☐ Tidlig på det 17. århundret.

**19. Hvor bodde paven i 1348?**

- ☐ Roma
- ☐ Avignon
- ☐ Firenze

# OPPGAVE 2

Når du har spilt første delen av spillet, som fokuserer på hvordan det var å leve i middelalderen og hvilken kunnskap det var om medisin og vitenskap, så er du klar til å jobbe med spørsmålene nedenfor.

## DEL 1

### Emner: Middelalderen, medisin og vitenskap



*Fakta: Den vanligste formen av sykdommen var byllepest. Det er det som er opphavet til pandemiens kallenavn "Svartedauden".*

1. Beskriv Marchiones far.

2. Hvilken jobb har Marchiones far?

3. Beskriv Marchiones mor.

4. Hva er galt med henne?



**Fakta:** Det er mange mer eller mindre gode anslag om hvor mange som døde som følge av Svartedauden. Dødstallene varierer sterk etter hvilken del av Europa man skal bergene. Et av anslagene er at omtrent en tredjedel av Europas befolkning strøk med i Svartedaudens periode.

5. Hva forteller beccamortoen Mario om seg selv og jobben hans.

6. Hva forteller Mario deg om Svartedauden?



**Fakta:** Ingen mistenkte at det kunne komme fra rotter eller lopper, men mistenkte omtrent alt annet som kunne være årsaken til sykdommen. Noen eksempler er posisjoneringen av himmellegeme, Guds vrede, jødene eller trolldom.

7. Hva er tanken bak å bruke blodigler for å kurere adelskvinnen Dona Anjelica Pacelli?

8. Hva mener du om denne behandlingen?





***Fakta: Pestens bakterie, Yersinia Pestis, ble oppdaget i 1894 av Alexander Yersin ved en epidemi i Hong Kong.***

**9. Beskriv Mr. Arnetto (doktoren)**

**10. Gjengi det Mr. Arnetto sa om pesten.**

**11. Nevn tre sykdommer som er et problem i dag.**

**12. Beskriv hvordan man kan behandle sykdommene som du har nevnt.**



## OPPGAVE 3

Når du har spilt neste delen som omhandler samfunnet og kirken, så er du klar for å starte å svare på spørsmålene nedenfor.

### DEL 2

#### Emner: Samfunn og kirke

---



**Fakta: Kirkens offisielle forklaring var at pesten var en guddommelig straff av menneskeheten.**

1. Hvorfor tror du at Mario tjener så mye penger?

2. Hva tenker du om den jobben som Mario gjør?

3. Det er veldig dyrt å kjøpe rosemarin på markedet. Hva tror du er grunnen til at det er så dyrt?

4. Hva bruker man rosemarin til?



**Fakta: Prester manet til bønn og bot som beskyttelse mot sykdommen, og for å dempe Guds sinne. Denne tilnærmingen virker ikke – heller tvert om. Mange prester døde selv av sykdommen og den tradisjonelle kirken hadde ingen reel beskyttelse mot Svartedauden.**

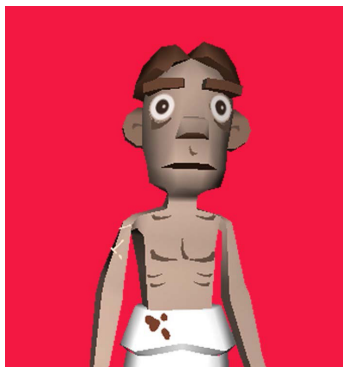
5. Beskriv tiggeren og beskriv hvordan han mistet hånden.

6. Hva synes du om måten tiggeren ble straffet på?

7. Gi eksempler på hvordan kriminalitet blir straffet i dag.

8. Beskriv Herman, det er han du møtte framfor kirken.

9. Hvorfor pisker Hermann og vennene hans seg selv.



**Fakta: Flagellantbevegelsen bestod ikke av lærde prester, men av lekmenn som dro fra by til by. På veien torturerte de seg selv ved pisking, helt til blodet rant, dette som et botemiddel mot menneskehetens synder.**

10. Hva synes du om Hermans ideer?

11. I spillet så er kirken tom og prestene er desperate. Hva tror du er grunnen til at folk ikke går i kirken?

12. Hvorfor tror du at noen tror på Gud, mens andre ikke gjør det?

13. Hvorfor tror du at folk trodde mer på Gud i gamledager?



# OPPGAVE 4

Når du har fullført hele spillet så har du en god forståelse av hvordan man kan unngå pesten. Du kan nå begynne å jobbe med neste del av spørsmålene.

## DEL 3

### Emner: Desperasjon og flykt

---



**Fakta: Personer som ikke var kristne var også mål for flagellantene. Den største gruppen av ikke-kristne var jødene, de var særlig utsatt for angrep av flagellantene.**

1. Beskriv vaktens oppførsel da du møtte han.

2. Hvorfor mistenker vekten deg for å stå bak pesten?

3. Hva er hensikten med å forlate byen?

4. Beskriv Marchiones onkel.





**Fakta: Rent praktisk, Europa hadde nå et stort problem: en betydelig del av Europas arbeidsstyrke hadde strøket med under pesten. Det var særlig gjeldene i store byer der**

**5. Tror du at familien vil overleve etter at de har flyktet til landet?**

**6. Hva bør familien gjøre for å unngå å bli syke?**

**7. Hva kan familien gjøre for å minimere risikoen for å bli smittet?**

**8. Hvilke andre grunner har folk for å flykte?**

**9. Kjenner du noen som har flyktet fra et sted? Beskriv hvorfor de har flyktet.**

**10. Forestill deg at familien din måtte flykte fra der du bor. Hva ville du savne mest?**

# OPPGAVE 5

## Hva som skjedde og Hvorfor

I denne oppgaven skal du jobbe med det du har gått gjennom i spillet, hva som skjedde og hvorfor det skjedde.



1. Gjengi spillets handling med dine egne ord. Hva skjedde og hva gjorde du?

2. Hvilken person likte du best i spillet? Forklar hvorfor.

3. Beskriv hvilken stemning det var i byen.



4. Beskriv fem ting som var annerledes i spillet enn det er i dag.

5. Lag en liste over fem ting som overrasket deg i spillet.

6. I dag vet vi om mange ting som de ikke gjorde i 1348. Kan du gi tre eksempler?

7. Hvilke misoppfatninger har folk i spillet om pesten?

8. Spillet gir et bestemt syn på hvordan livet var i Firenze i 1348. Hva mener du er forskjellig fra spillet og hvordan det virkelig var på den tiden?

9. Pesten spredde seg rask på tvers av Europa og flere millioner døde. I enkelte byer døde over halvparten av all innbyggerne. Forklar hvordan du mener det påvirket livet i byen etter at de ble rammet av pest.

10. Hvordan kan de gjenlevende tjene på pesten?

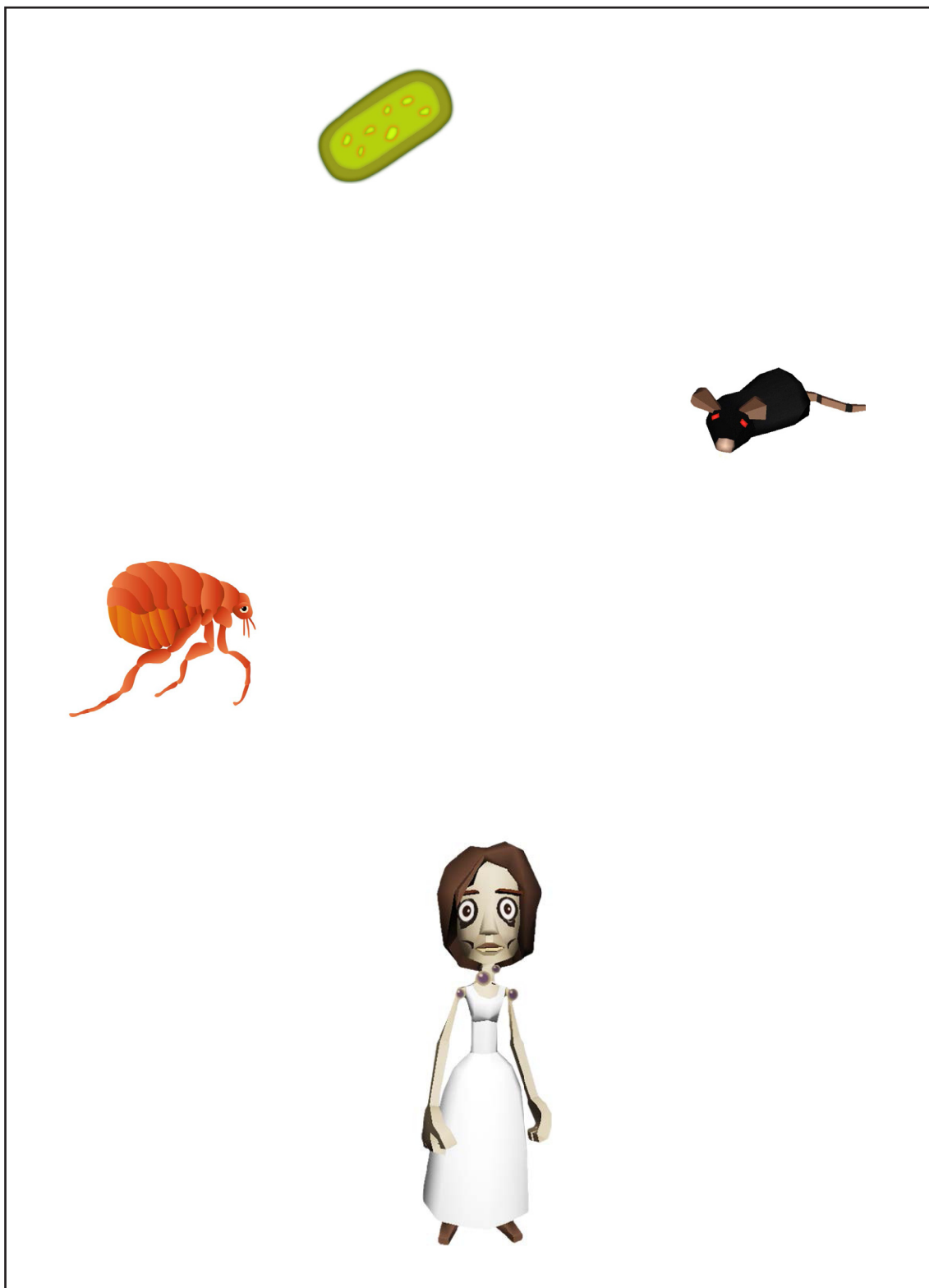
11. Etter å ha herjet i Europa i mer enn 300 år, forsvant pesten i det 17. århundret. Finn ut hvorfor pesten forsvant.

12. Sammenlign pesten med én av disse sykdommene: HIV (AIDS) eller kreft. Hvilke likheter og forskjeller er det? Tenk på tidsperioden da pesten herjet. Hva hadde det å si for spredningen av sykdommen?

## OPPGAVE 6

### Tegn og forklar

Tegn og forklar hvordan pesten spredde seg.  
Trek linjer mellom bildene og forklar betydningen.







© 2014 SERIOUS GAMES INTERACTIVE APS  
ALL RIGHTS RESERVED