

# **PRESIDENT FOR A DAY**

## **FLOODINGS**



© 2014. Serious Games Interactive ApS. All Rights Reserved

## **LÆRERVEILEDNING**

# INNHold

<b>Spillmanualen</b>	<b>3</b>
Lærere manuell	3
Gjennomgang av spillets forløp	3
Tidsbruk	3
Spillet	3
Viktige begrep	4
<b>Gjennomgang</b>	<b>5</b>
Slut	7

# SPILLMANUALEN

## Lærere manuell

Erfaringer fra bruk av våre tidligere utgivelser i Global Conflicts serien for høyskoler, skoler og offentlige skoler danner grunnlaget for utforming Pfad. Denne serien innrømmer studenten å prøve å være beslutningstaker å lage alle konfliktene og føler tiltalende og farlig ved å ha all makt.

## Gjennomgang av spillets forløp

Kort fortalt dreier spillet seg om at man som president skal fatte en rekke beslutninger som alle påvirker befolkningens helse, presidentens popularitet, presidentens kontroll over landet og utenlandsrelasjoner. Tiden i spillet går og etter 14 dager blir man enten gjenvalgt som president eller ikke. Spillet handler naturligvis om å fatte beslutninger som påvirker de ulike parametrene slik at man blir gjenvalgt.

## Tidsbruk

Spillet er tilrettelagt slik at det kan gjennomføres i løpet av én skoletime (30-45 min). Vi anbefaler også at det brukes minst samme tid på både elevoppgaver og gjennomgang / diskusjon av disse. Oppgaveløsning og diskusjon kan med fordel legges i direkte forlengelse av den skoletimen som går med til selve spillet.

## Spillet

Ved spillets begynnelse blir man satt inn i situasjonen og tiden starter. Hovedskjermen er et oversiktskart over Pakistan, inndelt i 8 regioner; Khyber Pakhtunkhwa, Nord Punjab, Sør Punjab, Nord Sind, Sør Sind, Sørvest Balutsjistan, Nordøst Balutsjistan og F.A.T.A (De føderalt administrerte stammeområdene).

**Øverst ses 4 rådgivere som representerer de 4 parametrene:**

Helse  
Popularitet  
Kontroll  
Utenlandsrelasjonene.





## Viktige begrep

### NGO

NGO står for non-governmental organization og er en organisasjon som ikke er styrt av staten. Dette kan være nødhjelpsorganisasjoner som er stiftet for å yte hjelp til ofre for forskjellige katastrofer.

### IDP

IDP står for Internally Displaced Person og refererer til en flyktning i eget land. Det vil si personer som har blitt nødt til å forlate sine hjem uten å reise utenfor landets grenser. Det kan være ulike grunner til at disse menneskene har flyktet, blant annet krig, naturkatastrofer, terrorhandlinger og lignende.

### ISI

ISI: Inter-Services Intelligence. Den pakistanske etterretningstjenesten, ISI, ble stiftet for å koordinere militære aksjoner, men blir ofte beskyldt for korrupsjon og for å samarbeide med Taliban.

### Taliban

Taliban er en militant islamistisk bevegelse som blant annet opererer i Pakistan. Målet til Taliban er at Pakistan skal styres etter sharia-loven, og de er i konstant opprør mot den sittende regjeringen og vestlig innblanding.



# GJENNOMGANG

Dette beskriver hvordan spillet fungerer og hvordan gjennomføre spillet.  
Denne delen av veiledningen er det samme som studentene håndboken.



1. Her er de 4 parametrene og prosentats for den overordnede tilstanden.
2. Mulighet ved å trykke på "Stats".
3. Får et bilde av hvordan fordelingen ser ut i de ulike regionene. Nedenfor kan man ved å trykke på "Cards", få frem de forskjellige kortene som påvirker parametrene nederst på skjermen.
4. Vises spillerens politiske makt i form av poeng som kan brukes til å gjennomføre ulike tiltak.
5. Utenfor hver region ses et tall som viser antallet maktpoeng man har samlet i regionene. Disse kan legges sammen når man mener man har bruk for dem.
6. I bunnen av skjermen indikeres tiden gjennom en blå linje som beveger seg fra venstre mot høyre. Dersom man ikke vil vente på at tiden går

7. Man kan til enhver tid velge å hoppe til neste dag ved å trykke på knappen nederst til høyre.
8. I nederste venstre hjørne finnes en knapp som tar spilleren tilbake til oversiktskartet. Ved å trykke på en region kommer man inn under denne enkeltvis og kan se hvordan det står til med helsen, populariteten og kontrollen i regionen.

Det vises også noen tall for andre regionsparametre. Helt i bunnen kan man se kortene man har til rådighet for å påvirke landets tilstand. Kortene er arrangert i kategorier som refererer til parametrene de påvirker.

Man kan for eksempel spille "Food & Water"-kortet for å påvirke helsetilstanden i regionen, som i sin tur påvirker den samlede befolkningens helse.

Kortet spilles ved å trekke det opp i feltet "Play Card Here".



9. Indikerer tilstanden til de forskjellige parametrene i den viste regionen.
10. Viser antall opprørere i regionen i forhold til antall militære enheter innsatt for å bekjempe dem.

11. Viser presidentens politiske makt i regionen og antall poeng han "tjener" hver dag.
12. Viser regionens distrikter. Opplysningene om for eksempel oversvømmelsenes omfang kan se forskjellige ut for de enkelte distriktene.
13. Viser oversvømmelsenes omfang.
14. Viser når en oversvømmelse ventes å ramme.
15. Viser antall mennesker som er blitt hjemløse i regionen på grunn av oversvømmelser.
16. Viser forholdet mellom antall flyktninger og kapasiteten i flyktningleirene.
17. Viser hvor mye mat og vann regionens befolkning har til rådighet og hvor mye som brukes hver dag.
18. Viser hvor mye makt det enkelte distrikt genererer per runde.
19. Kortene man har til rådighet for å påvirke situasjonen.
20. Antall politiske poeng som det koster å bruke de enkelte kortene.
21. Når kortet skal brukes må spilleren dra det hit.
22. Her kan man bla imellom 24 forskjellige handlingskort.

## Slut

Når dagen har gått vises en avisforside som forteller hvordan det står til i Pakistan. Her har man mulighet til å følge med i hvor lenge det er til valget og få en indikasjon om hva spilleren må være oppmerksom på. Deretter starter en ny dag med nye utfordringer.

**Spillet avsluttes "18. juli" og man får vite om man har blitt gjenvalgt som president eller ikke.**





© 2014 SERIOUS GAMES INTERACTIVE APS  
ALL RIGHTS RESERVED